

# Список разработчиков мобильных игр для iOS и Android

Это руководство поможет вам:

- ✓ наработать навыки в разработке мобильных игр
- ✓ найти платформы для iOS и Android
- ✓ делиться опытом с другими разработчиками

## Пару слов о руководстве:

- ❑ мобильные телефоны и планшеты становятся ключевыми устройствами в разработке мобильных игр
- ❑ с каждым днем появляются новые технологии, инструменты и движки, чтобы упростить разработку игр для мобильных устройств
- ❑ это руководство предоставляет обзор самых востребованных сервисов для разработчиков мобильных приложений на базе iOS, Android, HTML 5 и других платформ

# Содержание:

1. Платформы и двигатели для создания мобильных игр
2. Руководства и обучающие программы для разработчиков мобильных игр
3. Продвижение и мобильный маркетинг
4. Форумы разработчиков мобильных игр

# Платформы и двигатели для создания мобильных игр



[Construct 2](#) – программа для Windows, что позволяет создавать игры для iOS, Android и Facebook без навыков программирования. Использует доступный и простой интерфейс.



[GameMaker](#) – платформа которая использует перетаскиваемый мышью интерфейс, который позволяет создать игры для iOS и Android. С ее помощью были созданы игры Froad и Grave Maker.

stencyl

[Stencyl](#) – платформа для создания игр на базе iOS и Flash. Особенностью является интерфейс и техническая поддержка.



[Multimedia Fusion 2](#) – позволяет создавать игры и приложения для iOS, Android, Java и XNA без программирования. Основы можно освоить в течении часа.



[GameSalad](#) – управляемый с помощью мыши интерфейс позволяет разрабатывать и публиковать игры для Windows Phone, iOS, Android и HTML5. Были созданы такие игры, как Angry Anna и Zombie Drop.



[Gideros Mobile](#) – возможность использовать флэш функции для создании игр и приложений. Не так проста в использовании, как выше упомянутые платформы, но плюсам является то, что не нужно знать языки программирования.



[LiveCode](#) – позволяет использовать наглядный и удобный интерфейс, а также английский язык программирования для быстрого создания игр. Работает с iOS и Android.



[Game Editor](#) – открытая платформа для создания игр с бесплатным доступом (пока ваша игра имеет открытый исходный код). Поддерживает iOS и Windows Mobile.



[Edgelib](#) - 2D и 3D игровой движок промежуточного ПО, который поддерживает IOS, Android, Windows Mobile (WP) и Symbian.



[Unity Mobile](#) – мобильная версия популярного движка Unity 3D. Поддержка iOS и Android. Использовалась для создания игр Madfinger и Shadowgun.



[Emo](#) – сервис для разработки мобильных игр. Использует язык программирования Squirrel и основан на OpenGL ES, OpenAL/OpenSL. Дает возможность написать игру и тестировать ее сразу на платформах iOS и Android.



[Unreal Development Kit](#) – бесплатная версия отрасли Unreal Engine III. UDK используется для создания игр, приложений и передового 3D моделирования. Поддержка iOS и Android.

# Платформы и двигатели для создания мобильных игр



[JMonkey Engine](#) - бесплатная платформа с открытым исходным кодом Java. OpenGL движок позволяет программировать на Java.



[ShiVa3D](#) – 3D игровой движок, что утверждает, что претендует на наиболее широкий охват платформ: iOS, Android, WP и BlackBerry.



[Corona SDK](#) - популярная платформа для разработки приложений, которая позволяет создавать игры (а также другие приложения) для iOS и Android. Ее используют около 150 000 разработчиков.



[Lib GDX](#) – бесплатный сервис по разработке игр для Android, HTML5 и Java 3D/2D. Позволяет написать одно приложение для всех платформ.



[Papaya Social Game Engine](#) - 2D игровой движок, что упростит для разработчиков создание социальных игр для мобильных телефонов проще. Поддержка iOS и Android.



[MoSync](#) - легкий инструмент для HTML5/JavaScript, что поможет разработчикам создавать собственные мобильные приложения для iOS, Android и Windows Phone.



[NME](#) – бесплатная платформа, что упростит создание приложений для Android, iOS, BlackBerry и Windows Phone из одной кодовой базы. Не требует навыков C или C++.



[SIO2](#) – открытая платформа на основе GLES, что имеет 2D и 3D игровой движок для iOS и Android. Использует C/C++.



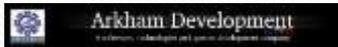
[Marmalade](#) - инструмент для разработки игр, что позволяет разрабатывать нативные игры и приложения для разных платформ в C/C++ и развертывание на мобильных устройствах и настольных. Поддерживает iOS, Android и BlackBerry, а также десктоп.



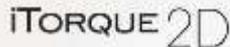
[BatteryTech](#) – платформа по разработке мобильных игр, что занимается написанием C++ кода для Android и iPhone.



[App Game Kit](#) – использует BASIC script, чтобы позволить разработчикам написать код и разместить его на нескольких платформах, включая iOS, Android и BlackBerry.



[Antiryad Gx](#) – многоядерный игровой 3D и 2D движок для iOS, Android и WP. Поддержка C, C++ и Gel.



[iTorque](#) – 2D игровой редактор для развития iPad, iPhone и iPod Touch. На его базе созданы Hospital Navoc и Sushi to Go.

# Платформы и двигатели для создания мобильных игр



[Cocos2D](#) – платформам для создания 2D-игр для iPod Touch, iPhone и iPad. Использовался для более чем 2 500 игр на App Store.



[Sparrow](#) – бесплатный игровой движок с открытым исходным кодом для iOS. Использует Objective C и был создан для iPhone и iPad.



[Oolong](#) – бесплатная игровая платформа, написанная на C ++, что позволяет создавать новые iOS игры.



[Bork3D](#) – недорогой игровой 3D движок для iPhone, iPad и iPod Touch. Подходит только для разработчиков, имеющих опыт программирования.



[NinevehGL](#) – 3D движок написан с помощью Objective C, имеет возможность импортировать 3D-модели непосредственно из 3D программного обеспечения, различные шейдеры в пределах одного объекта и многочисленные спецэффекты.



[Newton](#) – открытая платформа с Zlib лицензией, что имеет физический движок. Необходимы базовые физические знания.



[Kobold2D](#) – улучшенная версия популярного движка cocos2 для iPhone. Обещает быть более мощным и простым в использовании, чем его предшественник.



[DragonFire](#) – 2D iPhone и iPad инструмент разработки для Windows. С его помощью были созданы Little Train и CakeoRama.



[Candroid](#) – бесплатный игровой движок для Android.



[AndEngine](#) – бесплатный игровой Android 2D OpenGL движок разработанный Николая Грэмличаем.



[iPCT AE](#) – доступный 3D игровой движок. Поддержка OpenGL ES 1.x и 2.0. Использовался для Aaagh! и Airdroid на Google Play.



[Android Box2D](#) – 2D движок, написанный на C ++ для разработчиков Android.



[Catcake](#) – 3D графический движок для Android (а также Linux), простой в использовании и с высокой производительностью.



[Cocos2D for Android](#) – платформам для создания 2D игр на Android. На основе Cocos2D для iPhone. Бесплатный в использовании.

# Руководства и обучающие программы для разработчиков мобильных игр



[Raywenderlich.com](http://Raywenderlich.com) - база руководств по различным темам, начиная от Objective C, заканчивая Cocos2D.



[Gamasutra Guide](http://Gamasutra.com) – краткое руководство для начинающих разработчиков iPhone, охватывающий административный материал. Немного устаревшей, но все равно полезный.



[iDevGames Programming for beginners](http://iDevGames.com) – руководство для начинающих разработчиков игр для iOS. Также есть информация о библиотеках, двигателях и языках программирования.



[Publishing a Commercial iPhone Game](http://Publishing a Commercial iPhone Game) – очень полезная база знаний от разработчиков Asterope, что обучает пошаговому созданию собственных игр.



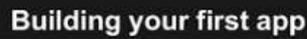
[iPhone 3D programming](http://iPhone 3D programming) – основательный мануал по разработке игр для iPhone с помощью OpenGL ES. Не для начинающих.



[Complete iOS Game Tutorial](http://Complete iOS Game Tutorial) – удобный учебник, что поможет шаг за шагом освоить развитие Pong для iOS. Охватывает элементы игрового дизайна и интерфейса.



[Learn Cocoa](http://Learn Cocoa) – целый ряд статей о том, как использовать двигатель Cocoa для iOS, охватывающих уроки Objective C и Cocoa Graphics.



[Building Your First App](http://Building Your First App) – вводной курс для начинающих разработчиков приложений Android, представленный официальным сайтом Android



[App Fundamentals](http://App Fundamentals) – еще одно руководство для начинающих разработчиков от официального сайта Android.



[Android Game Development Tutorial](http://Android Game Development Tutorial) – обучающий курс для начинающих разработчиков Android.



[Android Application Development Videos](http://Android Application Development Videos) – более 200 видео-руководств по разработке приложений для Android.



[Android Game Development](http://Android Game Development) – базовое введение в курс архитектуры игры на сайте Javacodegeeks.

# Реклама и продвижение мобильных игр

## Руководства по продвижению игр



[Android advertising: How to make money](#) - поможет максимизировать доход от разработанного приложения Android. Руководство довольно универсальное в использовании.



[How to contact the gaming press](#) – упростит продвижение приложений на вебсайтах, блогах и магазинах приложений.



[MindJuice iOS marketing tips](#) – небольшой чек-лист, для того, чтобы упростить рекламную кампанию iOS, но также подходит и для других платформ.

The Idiot's Guide to Marketing Your Indie Game



[Idiots guide to marketing your indie game](#) – маркетинговое руководство по инди-играм. Специализируется не только по мобильным устройствам.

[Zero Budget Indie Game Marketing](#) – мануал по продвижению и рекламированию приложения без финансовых вложений. Много рекомендаций не только по мобильным технологиям.



[TigerStyle sales figures](#) – популярный разработчик Tiger Style делится советами по продвижению игр и приложений на App Store.



[How To: Promote your app](#) – руководство по продвижению мобильных приложений, что охватывает не только игры, но и многие другие аспекты.



[App promotion: Ask the experts](#) – советы топовых рекламных компаний.

# Реклама и продвижение мобильных игр

## Рекламные сети по продвижению приложений



[Applifier](#) – ряд сервисов, помогающих разработчикам создавать игры, привлекать игроков, удерживать их в игре и зарабатывать на них. Сеть основана в Хельсинки, с офисами в Сан-Франциско.



[TapJoy](#) – сеть продвижения приложений, что предлагает не мотивированные загрузки. Также оказывает спонсорскую помощь для разработчиков по их приложению на Android. Основанная в Сан-Франциско.



[App Optimisers](#) – британская компания по продвижению мобильных приложений, специализирующаяся на социальном маркетинге, видео и продвижению в блогах. Рекламируют 5 лучших приложений из 10 топовых.



[HumanDemand](#) – платформа по продвижения приложений, которая ориентирована на самообслуживание и предназначена для разработчиков с ограниченным бюджетом.



[Fiksu](#) – маркетинговая компания, что предлагает не мотивированные загрузки приложений iOS и Android. Работает с такими брендами, как VH1 и Barnes and Noble.



[App Promo](#) – маркетинговый сервис, что предлагает PR и ASO развитие. Основан в Торонто.

# Реклама и продвижение мобильных игр

## Магазины приложений



[1Mobile](#) – магазин приложений для платформы Android, что специализируется в основном на играх и насчитывает более 60 тыс. сервисов.



[Tegra Store](#) – магазин, запущенный компанией Nvidia. Видео-игры предназначены для установки на Nvidia's Tegra смартфон.



[AppsLib](#) – претендует называться вторым по величине магазином приложений после Google Play. Специализируется на планшетах и электронных книгах, которые не в состоянии получить сертификацию Google. База из 2 млн устройств.



[MatchFuel](#) – не совсем магазин, а сервис, что предоставляет ежедневные рекомендации по видео играм для Android. Формально известный как Andspot.



[Handster](#) – насчитывает больше 30 000 приложений от 4 000 поставщиков. Платформы Android, Symbian, Java и BlackBerry. Магазин владеет Opera.



[AndroidPit](#) – магазин приложений запущен сайтом AndroidPit. Включает в себя приложения, выбранные редакционной командой.



[GetJar](#) – один из крупнейших магазинов приложений с базой более 350 тыс. сервисов и 395 зарегистрированными разработчиками. Предлагает оплату за установку приложений.



[Biskero](#) – мобильный контент-магазин, который специализируется на распространении флеш-игр и приложений. Работает в основном через Android и Nokia.



[Kongregate](#) – магазин мобильных и флэш приложений. Более 6 млн мобильных и десктоп игр и приложений, и 56 тыс. флеш-игр.

# Форумы по мобильному развитию iOS форумы

 iPhone Dev Forums

[iPhone Dev Forums](#) – не самый активный форум, но с большим количеством полезной информации.

 Developer

[Apple Developer Forums](#) – официальный форум разработчиков Apple. Для получения доступа нужно быть участником Apple Developer Program.

 Hackintosh

[Hackintosh Forums](#) – этот форум больше фокусируется на взломе / джейлбрейке системы iOS, а не на разработке игр.

 MacRumors

[MacRumours Forum](#) – активная тема iOS на форуме от Apple.

 reddit

[iPhone Dev Sub Reddit](#) – новости и анонсы по теме iOS.

 iDevGames

[iDevGames Forums](#) – всесторонний форум для разработчиков графики iOS.

 Corona

[Corona Forums](#) – официальный форум новинок iOS на базе Corona. Большая база информации и активное посещение.

 toucharcade

[TouchArcade Dev forums](#) – форум для разработчиков iOS, посвященный исключительно играм. Отличное место, чтобы обсудить дизайн игры и бизнес аспекты развития.

# Форумы по мобильному развитию

## Android форумы

The logo for anddev.org, featuring the text "anddev.org" in white on a green rectangular background.

[Anddev](#) – большой форум, что охватывает все аспекты разработки Android. Есть также полезные руководства и обучающие материалы.

The logo for Google Groups, featuring the word "Google" in its multi-colored font and "groups" in blue.

[Google Groups Android Devs](#) – Google Groups для разработчиков Android. Отличное место, если нужно быстро найти ответы. Очень активный, но маленький процент начинающих разработчиков.

The logo for the Android Dev subreddit, featuring the Reddit alien icon, the word "reddit" in white, and "ANDROIDDEV" in blue.

[Android Dev Sub-Reddit](#) – тема для разработчиков Android. Больше служит для публикации новостей, нежели для общения.

The logo for Stack Overflow, featuring the orange hand icon and the text "stackoverflow" in black.

[Android StackOverflow](#) – ответы на все вопросы по разработке приложений для Android. Отличное место для новичков.

The logo for Phandroid, featuring a blue Android robot head and the text "PHANDROID" in white on a green background.

[Phandroid Forums](#) – форум для сайта Phandroid. Есть отдельная тема для начинающих.

# Форумы по мобильному развитию

## Межплатформенные форумы



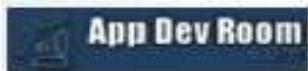
[Stack Overflow](#) – незаменимый ресурс для программистов, что позволяет задать вопросы и находить ответы на все вопросы от развития Android до HTML. Много информации по мобильному игровому контенту.



[XDA Developers](#) – очень большое сообщество Windows Phone и Android разработчиков и энтузиастов.



[GameDev Mobile Forums](#) – форум направленный на мобильную тематику от сайта GameDev.net.



[App Dev Room](#) – форум разработчиков приложений для Android и iPhone.